

DISEÑO GRÁFICO



PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



INDESING

40 HORAS

PHOTOSHOP

15 horas

1. La interfaz y su configuración
2. Aspectos esenciales de trabajo
3. Ajuste del color y tono
4. Retoque y transformación
5. Capas
6. Selección y máscara
7. Modo de trabajo no destructivo
8. Herramientas de dibujo raster
9. Texto
10. Guardado y exportación de imágenes

INDESING

15 horas

1. La interfaz y su configuración
2. Creación de documentos
3. Paleta de herramientas
4. Área de trabajo. Herramientas de composición
5. Importación de documentos
6. Herramientas de maquetación
7. Guardado y exportación de documentos

ILLUSTRATOR

10 horas

1. La interfaz y su configuración
2. Herramientas de dibujo vectorial
3. Transformación de objetos
4. Dibujo en perspectiva
5. Gráficas
6. Texto
7. Guardado y exportación de documentos



Blogosur@blogosur.com
@Blogosur
955313275

DISEÑO GRÁFICO



PHOTOSHOP

15 HORAS

1. La interfaz y su configuración

La interfaz: Menús, Paneles y Herramientas

Movimiento y atajos de teclado

Configuración de la interfaz: Ajustes y preferencias.

2. Aspectos esenciales de trabajo

Modos de color

Formatos de gráficos basados en píxeles

Tamaño y resolución de imágenes

3. Ajuste del color y tono.

Histogramas

Brillo/contraste. Niveles. Exposición. Tono/saturación

Ajuste de color

4. Retoque y transformación

Retoque fotográfico

Transformación, Deformación y escala

Filtro licuar

Enfoque. Sub/sobreexposición.

Filtros

Automatización de tareas. Acciones

5. Capas

Creación y gestión de capas

Ajustes y efectos

Máscara de capa

6. Selección y máscara

Modos de selección

Selección por gama de color

7. Modo de trabajo no destructivo

Máscaras de recorte

Máscaras de Ajuste

Máscara rápida

Filtros inteligentes

8. Herramientas de dibujo raster

Pinceles

Rellenos y degradados

Modos de fusión

9. Texto

Creación de texto

Texto en trazado

10. Guardado y exportación de imágenes

Formatos de guardado.

Exportar a PDF.



Blogosur@blogosur.com

@Blogosur

955313275

DISEÑO GRÁFICO

 ILLUSTRATOR

10 HORAS

1. La interfaz y su configuración

La interfaz: Menús, Paneles y Herramientas

Mesas de trabajo

Movimiento y atajos de teclado

Configuración de la interfaz: Ajustes y preferencias.

2. Herramientas de dibujo vectorial

Curvas Bézier. Pluma y puntos de ancla

Modos de selección

Pintura interactiva y degradados

Pincel, trazos y símbolos

Calco interactivo

3. Transformación de objetos

Agrupación y unión

Escala y modificación de atributos

Apariencia

Herramienta buscatrazos

4. Dibujo en perspectiva

Mallas de degradado

Dibujo en perspectiva

Efecto 3D

5. Gráficas

Creación de gráficas

Importación de datos

Modificación de estilo

6. Texto

Creación de texto

Contorneado

Relleno de figuras

7. Guardado y exportación de documentos

Formatos de guardado.

Exportar a PDF.



Blogosur@blogosur.com
@Blogosur
955313275

1. La interfaz y su configuración

La interfaz: Menús, Paneles y Ventanas
Modos de visualización y atajos de teclado
Configuración de la interfaz: Ajustes y preferencias.

2. Creación de documentos

Creación de un nuevo documento. Ajustes
Páginas y pliegos
Margenes y columnas
Sangrado

3. Paleta de herramientas

Agrupación
Herramienta alinear
Buscatrazos

4. Área de trabajo. Herramientas de composición

Guías
Retícula compositiva
Diseño alternativo

5. Importación de documentos

Colocar texto
Colocar imágenes
Ventana Vínculos
Actualización y reemplazo de imágenes
Pies de ilustración

6. Herramientas de maquetación

Estilos de párrafo
Estilos de carácter
Estilos de objeto
Caracteres especiales
Índices
Herramienta pluma
Efectos

7. Guardado y exportación de documentos

Formato PDF
Flash/HTML
Empaquetado
Preparación para impresión

